

332,333

Hogyan módosítanád a ciklusváltozók határait (aláhúzott értékek), hogy az $\{1, 2, 3, 4\}$ halmaz harmadrendű kombinációi (123, 124, 134, 234) kerüljenek kiírásra (hatékony módon)? [0.5 pont]

```
┌ minden i = 1, 2 végezd
│ ┌ minden j = i+1, 3 végezd
│ │ ┌ minden k = j+1, 4 végezd
│ │ │ kiír i, j, k, ', '
│ │ └─┬─┘
│ │ └─┬─┘
│ └─┬─┘
└─┬─┘
```

4. Legyen az alábbi pszeudokód nyelven írt rekurzív eljárás, ahol x egydimenziós tömb 1-től n -ig indexelt cellákkal ($x[1..n]$) (az x és n aláhúzott paraméterek cím szerint, k pedig érték szerint kerül átadásra). Mi kerül kiírásra az $E(x, 3, 1)$ eljáráshívás nyomán, ha tudjuk, hogy

- az f függvény aszerint térít vissza IGAZ-at/ HAMIS-at, hogy az $x[k]$ elem különbözik-e az $x[1..k-1]$ szakasz elemeitől vagy sem;
- a $kiír(x, n)$ eljárás kiírja az $x[1..n]$ tömbszakasz elemeit, majd újsorba ugratja a kurzort.

[1 pont]

```
┌ E(x[], n, k)
│ ┌ minden x[k] = 1, n végezd
│ │ ┌ ha f(x, k) akkor
│ │ │ ┌ ha k < n akkor
│ │ │ │ E(x, n, k+1)
│ │ │ │ különben
│ │ │ │ kiír(x, n)
│ │ │ └─┬─┘
│ │ └─┬─┘
│ └─┬─┘
└─┬─┘
```

123

132

213

231

312

321

Megjegyzés: Az 5-9 feladatok esetében, használj alprogramot valahányszor célszerűnek találod. Törekezd hatékony megoldásra mind az időigény, mind a tárhely szempontjából. Lásd el beszédes kommentekkel programjaidat.

5. Írj Pascal vagy C/C++ programot, amely billentyűzetről beolvassa az n értéket ($2 \leq n \leq 999$), valamint egy n elemű növekvő számsorozatot (elemei egész számok), majd kiír a képernyőre egy megfelelő üzenetet aszerint, hogy a számsorozat halmaznak tekinthető-e (elemei páronként különböznek). [1 pont]

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
// az összehasonlítás pillanatában
// az a és b változók az utolsóelőttiként és utolsóként beolvasott számokat tárolják
    int n, a, b;
    printf("n: "); scanf("%i", &n);
    printf("szam: "); scanf("%i", &a);
    while (n > 1){
        printf("szam: "); scanf("%i", &b);
        if (b == a) {
            printf("nem halmaz\n");
            return 0;
        }
        a = b;
        n--;
    }
    printf("halmaz\n");
}
```

```

return 0;
}

```

6. Adottak n síkbeli pont x és y koordinátái. Írj Pascal vagy C/C++ alprogramot, amely paraméterként megkapja az n értéket ($2 \leq n \leq 999$), valamint a pontok koordinátáit (valós értékek), és kiírja a képernyőre a két legközelebbi pont koordinátáit. [1 pont]

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

//a beszédes plusz kiírások nem jelentettek se több, se kevesebb pontot

void szamol(int n, float *x, float *y){
    int i, j, temp1, temp2;
    float d, maxd = LONG_MAX;
    int maxi = 0, maxj = 0;
    for(i = 0; i < n - 1; i++){
        for(j = i + 1; j < n; j++){
            temp1 = x[i] - y[i];
            temp2 = x[j] - y[j];
            d = sqrt(temp1 * temp1 + temp2 * temp2);
            printf("%5.2f %5.2f %5.2f %5.2f %5.2f \n", d, x[i], y[i], x[j], y[j]);
            if( d < maxd){
                maxd = d; maxi = i; maxj = j;
            }
        }
    }
    printf("A legkisebb tavolsag\n");
    printf("%5.2f %5.2f %5.2f %5.2f %5.2f ", maxd, x[maxi], y[maxi], x[maxj], y[maxj]);
}

int main(){ //nem volt kötelező a main-t is megírni
    float *a, *b;
    int n, i;
    FILE *fin;
    fin = fopen("be.txt", "r");
    fscanf(fin, "%i", &n);
    a = (float*)malloc(n * sizeof(float));
    b = (float*)malloc(n * sizeof(float));
    for(i = 0; i < n; i++){
        fscanf(fin, "%f", &a[i]);
    }
    for(i = 0; i < n; i++){
        fscanf(fin, "%f", &b[i]);
    }
    szamol(n, a, b);
    return 0;
}

```

7. Írj Pascal vagy C/C++ programot, amely a matrix.txt állományból beolvassa az n és m értékeket ($2 \leq n, m \leq 999$), valamint egy $n \times m$ méretű mátrixot (elemei egész számok a $[0, 10000)$ intervallumból), amelynek minden sora egy-egy halmaznak tekintendő (elemeik páronként különböznek). Írasd ki az eredmény.txt állományba a mátrix sorai képezte halmazok metszetét (azaz, azok közös elemeit). [1 pont]

```

#include <iostream>
#include <fstream>
#include <iomanip>

using namespace std;

///
/// Mivel ismerjük az intervallumot, amelyből a számok származhatnak,
/// használhatunk karakterisztikus tombot.
///

int main(){
    int n, m, x, mmax = 0; /// mmax - a legnagyobb elfordulo ertek
    int kar[10000] = {0};
    /// a legnagyobb elem, ami elfordulhat az a 9999, lenullazzuk a tomb elemeit.
}

```

```

ifstream f("be.txt");
if (f.fail()){
    cout << "Allomanymegnyitási hiba!";
    return 0;
}

```

```

ofstream g("ki.txt");
if (f.fail()){
    cout << "Allomanymegnyitási hiba!";
    return 0;
}

```

```
f >> n >> m;
```

```

/// A matrix beolvasása szükséges, de az elemeket nem szükséges eltárolni,
/// menet közben fel is dolgozzuk őket.
for (int i=0; i<n; ++i)
    for (int j=0; j<m; ++j){
        f >> x;
        kar[x]++;
        if (mmax < x)
            mmax = x;
    }
f.close();

```

```

/// Minden olyan eleme a karakterisztikus tombnek, ami n-szer fordult elő,
/// definíció szerint minden sorban előfordult egyszer, tehát eleme a metszetnek
for (int i=0; i<=mmax; ++i){
    if (kar[i] == n)
        g << setw(5) << i;
}

```

```
return 0;
```

8. Írj Pascal vagy C/C++ kódrészletet, amely kiírja a képernyőre az $a[1..n][1..m][1..p]$ háromdimenziós tömb sorai képezte halmazok (elemeik páronként különböznek) egyesített halmazát (a tömb első sora elemeit az $a[1][1][1..p]$ cellák, az utolsó sor elemeit pedig az $a[n][m][1..p]$ cellák tárolják). ($2 \leq n, m, p \leq 99$; a tömb elemei egész számok) [1 pont]

```

#include <iostream>
#include <fstream>
#include <iomanip>
#include <algorithm>

```

```
using namespace std;
```

```

///
/// Mivel nem ismerjük az intervallumot, amelyből a számok származhatnak,
/// nem használhatunk karakterisztikus tombot!
/// Ehelyett növekvő sorba rendezzük az összes elemet, és kiírjuk egy bejárással
/// az egymástól különbözőket.
///

```

```

///3D tomb kiiratasához használható függvény, "laponként" ír ki
void kiir3D(int ***t, int n, int m, int p);
///1D tomb kiiratasához használható függvény
void kiir1D(int *t, int n);

```

```

/*****
    Az egyesített halmaz elemeit kiíró függvény, ami a 8. feladat egy lehetséges
hatekony megoldása.
*****/
void egyesit(int ***a, int n, int m, int p){
    int nn = n*m*p;
    ///A háromdimenziós tombot átalakítjuk egydimenziós tombbe
    int *t = new int [nn];
    for (int i=0; i<n; ++i)

```

```
        for (int j=0; j<m; j++)
            for (int k=0; k<p; k++)
                t[i*m*p+j*p+k] = a[i][j][k];
cout << "Egdimenziós formában: " << endl;
kiir1D(t,nn);
```

```
///Elrendezzük a tombot a beépített QuickSort-tal (sort)
sort(t,t+nn);
cout << "Rendezés után: " << endl;
kiir1D(t,nn);
```

```
///Kiirjuk az egymástól különböző elemeket - minden elemváltáskor kiirjuk az új
///elemet
cout << "Az egyesített halmaz elemei: " << endl << setw(4) << t[0];
///beállítjuk az új elemet már kiírtak
int elo = t[0];
for (int i=1; i<nn; ++i){
    ///ha elemváltás történt
    if (t[i] != elo){
        cout << setw(4) << t[i];
        ///beállítjuk az új elemet már kiírtak
        elo = t[i];
    }
}
```

```
}/
*****
A kódreszlet vége.
*****/
```

```
int main(){
    int **t, n, m, p;
```

```
    ifstream f("be.txt");
    if (f.fail()){
        cout << "Allománymegnyitási hiba!";
        return 0;
    }
```

```
    f >> n >> m >> p;
```

```
/// Dinamikusan lefoglalunk helyet egy adott méretű 3D tombnak
/// Alternatív lehetőség, de nem mindig működik tárhelyproblema miatt:
///      int t[n][m][p];
```

```
t = new int** [n];
for (int i=0; i<n; ++i){
    t[i] = new int * [m];
    for (int j=0; j<m; ++j)
        t[i][j] = new int [p];
}
```

```
///Beolvassuk a számokat
for (int i=0; i<n; ++i)
    for (int j=0; j<m; ++j)
        for (int k=0; k<p; k++)
            f >> t[i][j][k];
f.close();
```

```
cout << "A beolvasott elemek: " << endl;
kiir3D(t,n,m,p);
```

```
/// Vegrehajtjuk az egyesített halmazhoz szükséges műveleteket
egyesit(t,n,m,p);
```

```
return 0;
```

```
}/
///Az egyesített halmaz elemeit kiíró függvény
///3D tomb kiírásához használható függvény, "laponként" ír ki
void kiir3D(int **t, int n, int m, int p){
```

```

for (int i=0; i<n; ++i){
    for (int j=0; j<m; j++){
        for (int k=0; k<p; k++){
            cout << setw(4) << t[i][j][k];
            cout << endl;
        }
        cout << endl << endl;
    }
}

```

```

///1D tömb kiiratasához használható függvény
void kiir1D(int *t, int n){
    for (int k=0; k<n; k++)
        cout << setw(4) << t[k];
    cout << endl << endl;
}

```

9. Egy felhőkarcoló földszintjén, egy egyszemélyes felvonó előtt, n személy áll. A felvonó sajátossága, hogy (1) minden használat után automatikusan visszatér a földszintre, és (2) az i -edik emeletre éppen i időegység alatt megy fel és tér vissza. Ha a be- és kiszállási időt elhanyagoljuk, akkor mennyi a *földszinti* minimális ÖSSZVÁRAKOZÁSI (a személyek várakozási ideinek összege) idő (hány időegység) ahhoz, hogy az összes személy hazajusson? Írj Pascal vagy C/C++ programot, amely szöveges állományból beolvassa az n értéket ($1 \leq n \leq 999$), majd pedig azt, hogy a személyek mely emeleteken laknak (nullánál nagyobb természetes számok), és kiírja a képernyőre a kért minimális időegységszámot. [1 pont]

Példa bement:

```

5
3 9 2 14 7

```

Példa kimenet:

```

40

```

Ötlet (feltételezzük, hogy az emeletértékeket az $e[1..n]$ tömb tárolja):

- Mivel az elsőként liftező személy „utazási ideje” $(n-1)$ személy várakozási idejébe kerül bele, ezért a legalacsonyabb emeleten lakó személynek kell elsőként használnia a felvonót... Ha a legmagasabb emeleten lakó személy használja utolsóként a felvonót, akkor az ő „utazási ideje” egyetlen személy várakozási idejébe se kerül bele.
- Rendezzük az e tömb elemeit növekvő sorrendbe (qsort)
- Az eredmény: $\sum_{i=1}^{n-1} (e[i] * (n-i))$